

## Session 2019

### Arts du cirque CAP BEP

Compétences attendues		Principes d'élaboration de l'épreuve		
<p><b>Niveau 3</b> Reproduire des formes singulières en jonglage, acrobatie, équilibre, <b>les organiser</b> pour <b>les représenter</b> au sein d'une pièce collective. Les élèves spectateurs <b>apprécient la qualité de réalisation des différentes formes singulières.</b></p>		<p>En s'appuyant sur des éléments artistiques et scéniques simples pour suggérer un univers (époque, lieu), des personnages, des sentiments, des états, les candidats par groupe de 3, présentent un numéro collectif qui articule les différentes spécialités des arts du cirque: jonglerie, équilibres précaires, acrobaties collectives. La durée du numéro est comprise entre 2' et 5'. La troupe présente son numéro, en utilisant des objets, des accessoires, des costumes, un support sonore. Elle dispose et met en piste son matériel pour investir et redéfinir en toute sécurité un espace d'environ 8 m sur 8 m. Deux leçons avant l'évaluation du numéro, les élèves réalisent une répétition (1) devant un groupe de spectateurs-lecteurs (de préférence choisis). Un spectateur-lecteur observe un circassien à l'aide d'une fiche, le renseigne sur sa prestation et présente une ou des propositions pour l'améliorer. Il est évalué lors de la présentation finale du numéro sur la pertinence de ses conseils et sur les améliorations produites sur la qualité de réalisation du circassien lors de l'évaluation.</p>		
Points à affecter	Éléments à évaluer	Compétence de niveau 3 en cours d'acquisition		
		De 0 à 9 points	De 10 à 14 points	Compétence du niveau 3 acquise
Construction du numéro Note collective  6 points	Composition : création collective et mise en piste.	De 0 à 2,5 pts Le <b>numéro est improvisé</b> . L'organisation spatiale, temporelle est aléatoire et oublie les règles essentielles de présentation : orientation, prise en compte du public, etc. La troupe s'appuie sur un élève pour mémoriser ou présenter son numéro.	De 3 à 4,5 pts Le <b>numéro est construit</b> : avec un début, un développement, une fin repérables. Il s'appuie sur une succession, <b>juxtaposition</b> de réalisations individuelles. L'espace et le temps sont utilisés dans leur intégralité. Chaque élève a mémorisé le filage et l'organisation du numéro.	De 15 à 20 points De 5 à 6 pts Le numéro est structuré dans le temps et l'espace, à partir d'une <b>articulation</b> des réalisations individuelles. Les <b>exploits et numéros</b> individuels sont <b>mis en valeur</b> .
		De 0 à 3 pts La réalisation s'appuie sur une manipulation, une mobilisation des engins et des objets, timide, de faible amplitude, maladroite et aléatoire. Les équilibres et les acrobaties sont sommaires et peuvent être dangereux. La mobilité est réduite ou exagérée, avec une prédominance des appuis pédestres. La <b>prise de risque est insuffisamment maîtrisée</b> .	De 3,5 à 5,5 pts L'élève reproduit dans son numéro <b>des formes techniques</b> simples apprises et <b>stabilisées</b> , bien spécifiques à l'activité. Dans chacun des arts du cirque, il choisit judicieusement, au regard de ses possibilités, une forme qu'il maîtrise. La prise de risque est <b>assumée</b> dans les figures d'acrobaties et les déplacements sur engins précaires.	De 6 à 7 pts L'élève utilise l'espace, le temps et l'énergie pour <b>explorer des formes et des techniques originales et personnelles</b> (2). La motricité et les formes sont précises et choisies judicieusement. Il prend des risques spectaculaires mais <b>calculés</b> et joue sur la rupture et la reconstruction de l'équilibre.
Réalisation Interprétation Note individuelle  11 points	Réalisation : l'engagement moteur et la prise de risque.  7 points	De 0 à 1,5 pts <b>Interprétation extrêmement limitée</b> L'élève présente une hyper activité exubérante, désordonnée ou, au contraire une timidité liée à l'appréhension de l'échec face à un public. <b>L'interprétation est sommaire</b> , assortie de gestes parasites. L'élève est concentré sur son numéro, son attention est centrée sur les objets pour ne pas les faire chuter.	De 2 à 3 pts <b>Interprétation ponctuelle</b> L'interprétation est perçue comme nécessaire. Elle est possible grâce à une plus grande maîtrise des numéros. L'élève <b>assume sa présence</b> sur scène sans tomber dans le mime, la parodie, la reproduction du réel. L'engagement est serein.	De 3 à 4 pts <b>Interprétation continue et convaincante</b> L'élève ne décroche pas de son rôle, de son personnage. Il choisit les traits corporels significatifs du personnage qu'il présente et les préserve dans la mise en œuvre. Il reste concentré, convaincant. L'attention du spectateur est retenue par des effets simples, images fortes : regard, silence, arrêt, immobilité, position.
	Interprétation : l'engagement émotionnel et la prise de risque.  4 points	De 0 à 1 pt <b>Jugements qui n'éclairent pas à l'interprète</b> - Apprécie la réalisation des figures proposées par le circassien de <b>façon binaire</b> (exemples: « beau/pas beau » « facile /difficile ») <b>sans argument</b> . Ces jugements ne permettent pas d'améliorer la production.	De 1,5 à 2 pts <b>Proposition sur un élément précis source de transformations de la réalisation du circassien</b> - Apprécie la réalisation des figures proposées par le circassien à travers critères de <b>virtuosité</b> (3) <b>ou</b> d' <b>originalité</b> (4) ... Il guide le circassien pour les mettre en valeur ou améliorer la réalisation.	De 2,5 à 3 pts <b>Propositions concrètes pour une amélioration de la prestation du circassien</b> - Le spectateur-lecteur repère les formes singulières dans leur <b>virtuosité</b> (2) <b>et leur originalité</b> (4) et guide le circassien pour les mettre en valeur ou améliorer la réalisation.
Spectateur Lecteur Note individuelle  3 points	Appréciation de la qualité de réalisation des différentes formes singulières			

(1) Les élèves présentent leur numéro. Il s'agit d'une étape de travail dans le processus de création, puisqu'ils pourront le modifier en tenant compte des indications fournies par les spectateurs lecteurs.

(2) Par exemple, il est capable de préserver les formes de jonglage en modifiant des formes corporelles simples : avancer, reculer, s'asseoir, tourner sur soi, etc.

(3) Exemple de critères de virtuosité : amplitude des lancers, nature et qualité des appuis, qualité de la surface sur laquelle ils se trouvent, etc.

(4) Exemple de critères d'originalité: choix des objets, détournement de leurs usages conventionnels, originalité de leur trajectoire dans l'espace et autour du corps.