	Utilisation de Cirqu'EPS en EPS							
académie	Document de type diaporama utilisable sur PowerPoint ou Keynote							
Creteil	Nom du logiciel		Utilisable par		Prise en main			
\smile	Cirqu'EPS		Professeur et élèves		Facile			
Date de parution		Prix et lien de téléchargement		Auteur(s)				
Février 2013		http://eps.ac-		LACROIX Sébastien				
		creteil.fr/spip.php?article760		GREIDEPS Créteil				
		Gratuit						
Liens socle commun		Compétences EPS		Compétences TICE				
C4/1 : Utiliser les logiciels et les services à		CMS 2 et 3		Créer, produire, traiter, exploiter des				
disposition.					données.			
C//3 : S'engager dans un projet individuel.				S'ap	proprier un environnement			
					informatique de travail.			

Compatibilités	Description du logiciel		
	Diaporama proposant des exercices dans l'activité arts du cirque. Les élèves vont se voir proposer des exercices pour un niveau 1 et 2 dans les différentes catégories qui compose l'activité : Jonglage : Foulards/balles, assiettes chinoises, diabolo et massues. Equilibre : Monocycle, boule et rouleau américain.		
Matériels complémentaires	Acrobatie : Gymnastique au sol et acrosport.		
Ordinateur portable Vidéo projecteur (optionnel) Ou Tablette tactile	Pour chaque « élément » sera proposé 5 exercices de difficulté croissante favorisant la mise en situation de réussite rapide des élèves. Pour chaque niveau une vidéo permet aux élèves de visualiser l'exercice à faire. Le professeur pourra alors se concentrer sur la passation des contenus d'enseignement.		

Exemples d'utilisation dans diverses APSA Lors d'un cycle d'arts du cirque, l'enseignant peu proposer un référentiel de figures à ses élèves.

Il est possible de concevoir son enseignement autour de la validation des figures proposées.

Le référentiel peut aussi être là pour orienter la pratique des élèves vers des éléments propres aux arts du cirque. Il sera alors une aide à la mise en place de chorégraphies.

Les élèves peuvent avoir un support par groupe ou bien l'enseignant peut mettre à disposition un ordinateur (ou tablette) où les élèves viendront se renseigner sur les exercices proposés.

L'enseignant pourra alors se concentrer sur la passation de contenus d'enseignement. De plus, le cours ne sera pas arrêté systématiquement pour donner de nouvelles consignes aux élèves. Il se déroulera en continu ce qui aura pour but d'augmenter le temps de pratique des élèves.



Conseils d'utilisation

- L'idéal est d'avoir un ordinateur portable ou une tablette par atelier de travail, afin de permettre à chaque groupe de travailler en autonomie. Si cela n'est pas faisable, il est possible d'imprimer à l'avance des fiches de niveaux (fournies en annexe). Les élèves iront alors se renseigner auprès d'un ordinateur référent lorsqu'un exercice n'est pas compris ou bien lorsqu'il pose une difficulté particulière (apprentissage par observation).
- Le fichier étant relativement lourd, vérifiez au préalable son bon fonctionnement (liens d'une diapositive à l'autre, lecture des vidéos) sur l'ordinateur ou la tablette.

	Exemples d'utilisation pas à pas						
Etape 1	Description	Copie écran					
Présentation du logiciel	Pour débuter l'utilisation du logiciel, cliquez (ou appuyez) sur « Que le spectacle commence »	Le cirque au collège					
Etape 2	Description	Copie écran					
Choix du niveau de pratique	Vous avez la possibilité de choisir entre 2 niveaux de difficulté : N1 et N2. Il suffit de cliquer sur le bouton correspondant pour y accéder.	Les activités et niveaux en cirque					
Etape 3	Description	Copie écran					
Page de présentation des familles d'exercices	Pour accéder aux exercices, cliquer sur celui qui vous intéresse.	Les familles d'activités N1 Joglage Balles ou foularde Dabole Assietteur-Iniroise Masues Compositione Equilibre Routeau américain Monocycle La boule Doubeau américain Monocycle La boule Compositione Acrosport Acrosport Compositione Manuelles Compositione Compositione Manuelles Compositione Compositione Manuelles Compositione Compositione Manuelles Compositione Compositione Manuelles Compositione Compositione Manuelles Compositione Compositione Manuelles Compositione Compositione Compositione Manuelles Compositione					
Etape 4	Description						
Présentation des niveaux d'une famille	lci vous est présenté l'ensemble des niveaux à valider pour cette famille. Il suffit de cliquer sur celui que vous désirez voir pour accéder à la vidéo de démonstration.	Aree na set a market de la mark de la m					
Navigation	Description	Copie écran					
Explication des boutons de navigation	Le bouton en bas à droite permet de revenir à l'étape 2 (choix du niveau de pratique). Le bouton en bas à gauche permet de revenir à l'étape 3 (présentation des familles d'exercices). Le bouton central permet de revenir à l'étape 4 (présentation des niveaux d'une famille).	ND Aree un seul engin : lancer et rattraper de la main droite puis de la main gauche Estatut de la main gauche Meutourie puis de la					
Pour aller plus loin							
Il est possible de personnaliser le diaporama en changeant les vidéos et l'intitulé des niveaux. Les liens hypertextes (permettant de changer de page en touchant une partie spécifique de l'écran) seront conservés. Attention : il est recommandé de faire une copie de sauvegarde du document initial.							

Organisation de la classe								
La classe est organisée par ateliers sur lesquels les élèves peuvent circuler librement. Si vous possédez plusieurs ordinateurs ou tablettes, vous pouvez disposer de plusieurs « bases de données » dans la salle. Les élèves auront alors les ressources disponibles à tout instant. Si vous ne possédez qu'un ordinateur, vous pouvez imprimer des feuilles comme supports pour les élèves. Ils viendront consulter le diaporama uniquement si un niveau leur pose un problème de compréhension ou s'ils ont besoin d'un exemple de réalisation.								
Aménagement matéri	Aménagement matériel			Illustrations				
Au minimum un ordinateur ou une tablette Jusqu'à un support par atelier.								
Matériels essentiels/facultatifs	5	Nive	au TICE					
Possibilité d'installer un vidéoprojecteur.		nécessa pro	ire pour le fesseur	Savoir ut	tiliser un diaporama.			
		Nive nécess l'e	au TICE aire pour élève	Savoir ut	tiliser un diaporama.			
	Les plu	is-values	de l'usage de	s TICE				
Pour le professeur		Pour l	es élèves		Pour le professeur et les élèves			
 Apprentissage facilité Multiplier les ressources Réactivité pédagogique 	 ✓ Acter ✓ Com ✓ Accro ✓ Mett ✓ Impu ✓ Béné indiv ✓ S'aut diffé 	ur de son a préhension pître la mo re en activ ilser l'auto ificier d'un idualisé o-évaluer remment	apprentissage n facilitée tivation vité nomie apprentissag ou être évalue	é	 ✓ Faciliter les échanges entre enseignants et élèves ✓ Favoriser la continuité pédagogique entre les séances 			
Les freins repérés	Sa	lutions e	nvisagées pour lever les freins					
 1/ Faire attention au matériel : le matériel de jonglage entre les mains inexpérimentées de nos élèves peut causer de sérieux dégâts. Pensez donc à placer le matériel informatique de manière stratégique. 2/ Dans le cas où un seul ordinateur (ou tablette) serait à disposition des élèves, ces derniers peuvent avoir un temps d'attente prolongé pour voir l'exercice désiré. 			 1/ Mettre les tablettes ou ordinateurs à côté des ateliers d'équilibre ou de gymnastique. 2/ Installer plusieurs « bornes » multimédias. Il est aussi possible d'imprimer les fiches de niveau sur papier. Les élèves ne viendront alors voir les vidéos qu'en cas de problème. 					