

Session 2019

Judo Bac pro

Compétences attendues		Principes d'élaboration de l'épreuve					
<p>Niveau 4 : Combiner des techniques d'attaque et de défense pour affronter et dominer un adversaire en mettant en œuvre un projet stratégique dans une situation de randori.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • 3 <i>randori</i> de 3 minutes, récupération de 6 à 10 minutes entre deux <i>randori</i>. • Un élève arbitre est chargé de faire respecter les règles de sécurité et d'annoncer les avantages marqués (debout et au sol). • Éthique et rituel définis. • Le <i>ippon</i> n'arrête pas le combat. 					
Points à affecter	Éléments à évaluer	Compétence de niveau 4 en cours d'acquisition de 0 à 9 points			Compétence de niveau 4 acquise de 10 à 20 points		
8 points	<p>Système d'attaque et de défense (debout et sol)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Saisie et attitude. - Déséquilibre, déplacement, placement. - Comportement défensif. 	<ul style="list-style-type: none"> • Attaque : faire chuter l'adversaire dans une direction au moins. • Rapprochement de la garde par des saisies franches et maintenues. • Capable d'immobiliser l'adversaire au sol. 			<ul style="list-style-type: none"> • Attaque : Utilise une ou plusieurs formes de corps identifiables de manière efficace. • Contres ou esquives efficaces. • Capable d'immobiliser l'adversaire au sol en utilisant deux techniques différentes au moins. 		
4 points	<p>Gestion du rapport de force Efficacité</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Randori avec partenaires. • S'engage mais sans contrôler sa force • Équilibre relatif entre avantages marqués / subis. 			<ul style="list-style-type: none"> • Randori avec adversaires. • Supériorité des avantages marqués. • Contrôle son agressivité. 		
3 points	<p>Gain des combats</p>	<p>1 victoire 2 défaites</p>	<p>1 victoire 1 nul 1 défaite</p>	<p>1 victoire 2 nuls</p>	<p>2 victoires 1 défaite</p>	<p>2 victoires 1 nul</p>	<p>3 victoires</p>
5 points	<p>Arbitrage, éthique et rituel</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Rituel de début et fin de combat maîtrisé. • Intervient sur le déroulement du combat avec quelques approximations. 			<ul style="list-style-type: none"> • Utilise la terminologie. • Arrête le combat à bon escient pour raison de sécurité. 		