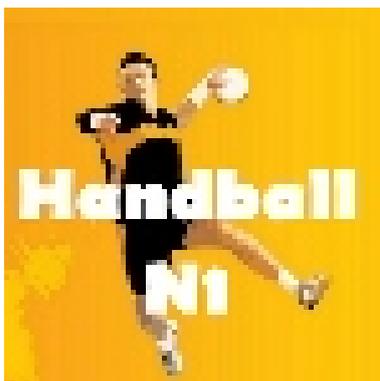


<http://www21.ac-lyon.fr/enseigne/eps/spip.php?article1406>



Android - HandballEPS N1 par Webjéré

- Ressources
- CA 4 - CP4
- Handball
- Outils Numériques Handball
-



Date de mise en ligne : dimanche 1er janvier 2017

Copyright © EPS Académie de Lyon - Tous droits réservés

Handball EPS N1 par Webjéjé



Pour les professeurs d'EPS et les élèves de 6ème et 5ème.

On évalue ici l'efficacité de chaque joueur durant un match de handball. Les objectifs retenus sont :

- > Savoir recueillir des DONNEES grâce un support numérique.
- > Améliorer sa PRISE d'INFORMATION en situation de match.

La logique de jeu se développe en 3 axes :

- > La CONSERVATION du ballon au sein de l'équipe.
- > La MARQUE concrétisant l'efficacité offensive de l'équipe.
- > La RECUPERATION et l'INTERCEPTION des passes mesurant l'efficacité défensive.

L'application comporte 4 onglets :

1. Présentation
2. Compteur avec 3 niveaux de difficultés (cela permet aux élèves de se familiariser progressivement avec la prise de données).
3. Statistiques avec ou sans bonus
4. Conseils évolutifs en fonction des scores (pour des matches d'environ 10', niveau 1)

Cette application **gratuite** est disponible :

- sur Android : [ici](#)

Vous trouverez une vidéo de présentation ici :

