



Extrait du EPS Académie de Lyon

<http://www21.ac-lyon.fr/enseigne/eps/spip.php?article1099>

Application trajectoires des balles en jonglage

- Ressources
- CA 3 - CP3
- Arts du cirque
- Outils Numériques Cirque

-



Date de mise en ligne : mercredi 10 février 2016

Copyright © EPS Académie de Lyon - Tous droits réservés

Voici 2 applications faites pour créer et animer des modèles de jonglerie. Ses principaux objectifs sont d'aider les gens à apprendre les modèles de jonglage, et d'aider à en inventer de nouvelles. Elle permet de comprendre les trajets des balles lors d'un jonglage.

- **Juggling Lab** : [Application sous Android](#)

Cette application est également disponible pour PC sous Windows et Mac IOS à cette adresse :

<http://jugglinglab.sourceforge.net/>

- **iJuggle** [Application sous IOS](#) pour Iphone et Ipad.