



Extract of EPS Académie de Lyon

<http://www21.ac-lyon.fr/enseigne/eps/spip.php?article1460>

Escalade - Application Android

- EPS Bump par Webjéjé

- Ressources
- CA 2 - CP 2
- Escalade
- Outils Numériques Escalade
-

Publication date: lundi 1er mai 2017

Copyright © EPS Académie de Lyon - Tous droits réservés

Escalade EPS Bump

MODE D'EMPLOI

1. Connectez votre tablette ou votre smartphone à un vidéo projecteur.
 2. Placez les dix « bumps » par glisser déposer pour imposer un parcours sur votre mur d'escalade.
 3. START pour démarrer et à chaque BUMP touché.
 4. Au 10ème le chrono s'arrête.
 5. Rentrez votre nom.
 6. Une liste des temps et des noms s'affiche.
-et défiez le plus rapide.

REGLAGES (roue dentée en haut, à droite)

- Taille des bumps et remise à zéro de la liste et des points.
- Orientation BLoc ou mur
- Fond de mur Clair ou Foncé
- Taille du texte selon la taille de la tablette.

EXEMPLE D'UTILISATION :

Alternance Gauche / droite -> transfert d'appui

Monter/ descendre -> vision des prises pieds...

Sur bloc, sur mur tout est possible, puisque c'est vous qui choisissez l'emplacement des bumps !

L'application **gratuite** est disponible sur :

- Android : [ici](#)