

# Les œufs de Pâques version Course d'Orientation



## Matériel nécessaire

- ✓ Un de tes parents, grand frère ou sœur : quelqu'un qui va organiser « ta course » ;
- ✓ Une carte vierge de la maison ;
- ✓ Un marqueur fin si vous avez plastifié la/les cartes (rouge de préférence) ;
- ✓ Un stylo / crayon ;
- ✓ Les chocolats de Pâques.

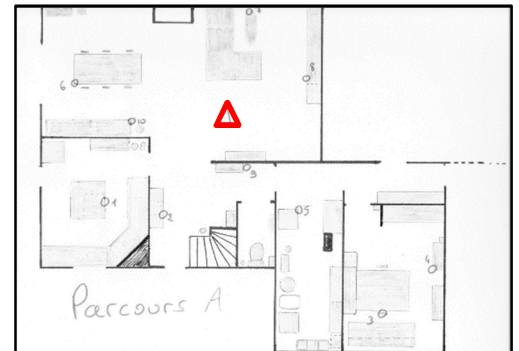
## Préparation pour les parents

Prenez avec vous la carte, un marqueur fin et les œufs/chocolats de Pâques.

Sur la carte, marquez le lieu de départ du jeu, par **un triangle rouge**.

Dans chaque pièce « autorisée » de la maison, placez un ou des chocolats de Pâques, que vous placerez à un endroit précis dans la pièce, puis vous faites **un petit cercle sur la carte** à l'endroit précis où vous l'avez mis (attention, le centre du cercle représente l'endroit exact de l'objet).

Pour que ce soit sympa, il vaut mieux un seul chocolat par cercle et qu'il y ait un maximum de « cachettes » à trouver.



Attention si vous voulez faire jouer plusieurs enfants, il y a deux options :

- 1) Si vous avez trois enfants, vous mettez 3 chocolats à chaque endroit, et un enfant ne peut en prendre qu'un, et laisse les autres pour ses frères et sœurs.

Mais attention, il faudra une carte par enfant.

Sinon ils devront attendre leur tour et ce n'est pas facile pour ceux qui sont en attente !

- 2) Chaque enfant a une carte sur laquelle il n'y a pas les mêmes cercles, donc des chocolats différents à aller chercher.

Mais Attention 1, il faut une carte différente par enfant (différent « parcours »).

Attention 2 : bien équilibrer les chocolats au départ pour éviter les jalousies. 😊

Attention 3 : je ne récupère QUE les chocolats notés sur ma carte !

## Quand tout est prêt

Tout le monde se retrouve au départ (sur le **triangle rouge** de la carte), vous donnez la carte à votre/vos enfant(s), vous expliquez les consignes, notamment de sécurité. Et top c'est parti ! Amusez-vous bien et bonne dégustation !

### Conseil :

- Pour les premières fois, n'hésitez pas à suivre votre enfant pour voir comment il se dirige, s'il tourne sa carte pour être bien placé face aux meubles, aux murs... s'il hésite ... et ainsi le guider ;

**La course d'orientation est une activité dans laquelle il existe de nombreuses variables et règles que l'on peut adapter, ajouter... pour rendre la course plus fun, plus difficile, plus stressante.**

En effet, pour votre enfant, une course simple dans sa propre maison peut lui poser peu de problèmes, et rapidement, il ne fera sans doute aucune erreur.

### Variables de difficulté :

- 1) Mettre un **ordre imposé** pour aller chercher les chocolats (on met un chiffre à côté du cercle : 1, 2, 3...)
- 2) Développer la concentration, la mémoire et l'observation chez votre enfant. C'est le **parcours mémo** : votre enfant fait une CO **sans la carte** qui reste toujours au départ (il peut revenir la voir autant de fois qu'il veut). Il regarde la carte puis va chercher les chocolats. Dès qu'il veut avoir une précision ou voir de nouveaux lieux de « *cachette* » : il revient au départ pour consulter la carte. On peut y rajouter plus tard la pression temporelle (voir ci-dessous).

3) **Ajouter une pression temporelle** (c'est ce qui fera la différence entre les très bons orienteurs). La pression temporelle, même dans un lieu connu, engendre des erreurs chez l'orienteur.

Exemple : Je crée deux parcours identiques mais en sens inverse : parcours A et parcours B. Ils sont identiques mais le numéro des chocolats à retrouver est inversé.

Attention : il faut **deux cartes** et **deux chocolats** à chaque endroit.

Les N° du chocolat pour le parcours A									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
deviennent ces numéros pour le parcours B									
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Les deux concurrents partent en même temps, font le même parcours mais en sens inverse, ils vont donc se croiser à un moment.

**Le gagnant est celui qui a fait en priorité le moins d'erreur**, en cas d'égalité, le temps nous départage (donc l'ordre de d'arrivée).

# AMUSEZ-VOUS BIEN !

