

## Session 2021

### Judo Bac pro

Compétences attendues		Principes d'élaboration de l'épreuve				
<p><b>Niveau 4</b> : Combiner des techniques d'attaque et de défense pour affronter et dominer un adversaire en mettant en œuvre un projet stratégique dans une situation de randori.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 <i>randori</i> de 3 minutes, récupération de 6 à 10 minutes entre deux <i>randori</i>.</li> <li>• Un élève arbitre est chargé de faire respecter les règles de sécurité et d'annoncer les avantages marqués (debout et au sol).</li> <li>• Éthique et rituel définis.</li> <li>• Le <i>ippon</i> n'arrête pas le combat.</li> </ul>				
Points à affecter	Éléments à évaluer	Compétence de niveau 4 en cours d'acquisition de 0 à 9 points			Compétence de niveau 4 acquise de 10 à 20 points	
8 points	<p><b>Système d'attaque et de défense (debout et sol)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saisie et attitude.</li> <li>- Déséquilibre, déplacement, placement.</li> <li>- Comportement défensif.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Attaque : faire chuter l'adversaire dans une direction au moins.</li> <li>• Rapprochement de la garde par des saisies franches et maintenues.</li> <li>• Capable d'immobiliser l'adversaire au sol.</li> </ul>			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Attaque : Utilise une ou plusieurs formes de corps identifiables de manière efficace.</li> <li>• Contres ou esquives efficaces.</li> <li>• Capable d'immobiliser l'adversaire au sol en utilisant deux techniques différentes au moins.</li> </ul>	
4 points	<p><b>Gestion du rapport de force</b> <b>Efficacité</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Randori avec partenaires.</li> <li>• S'engage mais sans contrôler sa force</li> <li>• Équilibre relatif entre avantages marqués / subis.</li> </ul>			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Randori avec adversaires.</li> <li>• Supériorité des avantages marqués.</li> <li>• Contrôle son agressivité.</li> </ul>	
3 points	Gain des combats	1 victoire 2 défaites	1 victoire 1 nul 1 défaite	1 victoire 2 nuls	2 victoires 1 défaite	2 victoires 1 nul 3 victoires
5 points	Arbitrage, éthique et rituel	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rituel de début et fin de combat maîtrisé.</li> <li>• Intervient sur le déroulement du combat avec quelques approximations.</li> </ul>			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilise la terminologie.</li> <li>• Arrête le combat à bon escient pour raison de sécurité.</li> </ul>	