Lettre Numérique EPS

Hors-Série n°6 : CRCN-Édu en EPS

- Mars 2025 -

Développer ses compétences numériques en EPS

ENVIRONNEMENT PROFESSIONNEL | RESSOURCES NUMÉRIQUES | ENSEIGNEMENT & APPRENTISSAGE | DIVERSITÉ & AUTONOMIE DES APPRENANTS | COMPÉTENCES NUMÉRIQUES DES APPRENANTS

Document interactif : Cliquez sur un article pour le consulter

> ***Posséder des compétences numériques, c'est exploiter le potentiel des outils technologiques à notre disposition, pour communiquer, collaborer, trouver des solutions et créer de nouvelles opportunités.***
>
> ***Genially***

ENVIRONNEMENT PROFESSIONNEL

Communiquer

Entre professionnels

Courriel académique

La messagerie professionnelle pour communiquer avec l'institution, les personnels et les partenaires.

Visio-Agents

Un service de visioconférence pour créer et animer des réunions en distanciel.

Tchap

La messagerie instantanée du secteur public pour communiquer facilement en toute sécurité.

Avec les parents et les élèves

Pronote – École directe

C’est toute la vie scolaire : cahier de textes, compétences, notes, absences, sanctions, stages, messagerie interne, casier numérique, application mobile, etc.

L’ENT

Proposer des services numériques adaptés aux attentes des établissements scolaires : gestion pédagogique et de vie scolaire, services de communication et de collaboration, services de mise à disposition et de gestion de ressources numériques, etc.

Un coup de fil !

Un appel permet souvent de gagner du temps et d’exprimer clairement le message à faire passer.

Collaborer

Tribu

Partager et travailler en ligne sur des documents, des agendas, des taches, des forums de discussion.

Pad avancé - CodiMD

C’est un Pad collaboratif avancé façon Framapad / Etherpad / Digidoc, mais avec la possibilité d'ajouter en plus du texte, des images, des vidéos, des liens internes.

Filesender

Cet outil vous permet de partager des fichiers pouvant atteindre jusqu'à **100Go** tout en étant certifié que vos données sont sécurisées.

La **DIGITALE** conçoit et développe des outils numériques libres pour les personnels éducatifs. Elle encourage l'utilisation de logiciels libres dans la sphère éducative et propose une vision et un modèle alternatifs qui ne sont pas guidés par la course au profit et la collecte de données.

Se former, développer une veille

m@gistère

Une nouvelle version de m@gistère est disponible pour vous permettre de créer et partager vos propres parcours sans intermédiaire.

Un parcours numérique en accès libre sera prochainement accessible.

.

PIX + Edu

Les parcours Pix+ Édu couvrent des compétences numériques transversales et professionnelles.
Ils prennent la forme de questions adaptées au contexte d'enseignement et de défis permettant de développer ses compétences, avec la possibilité d'obtenir un niveau de maîtrise de compétences attesté.

Le site EPS

Incontournable pour consulter l'ensemble des ressources nécessaires au professeur d'EPS : les textes officiels, les examens, le numérique, les ressources par CA, le Savoir nager, EPS et Sport, …
Vous pouvez vous abonner au flux RRS en cliquant sur ce petit bouton en page de page

YOGA : l'application support de la formation ResoLP

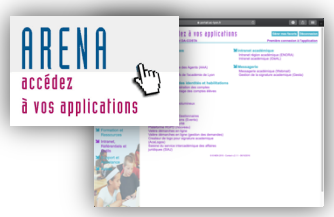
Cette application est dédiée à la consultation de ressources pour le Yoga en EPS. Elle a été créée à partir du travail de Céline BOUCHERE, de Mickaël DA COSTA et des membres du ResoLP du Rhône. Vous y trouverez des exemples de séances, des techniques de pranayama, des asanas variés, des salutations, des exercices de relaxation, et plein d'autres ressources (un historique, les différents yoga, le carnet d'entrainement, …)

Agir en faveur d'un numérique sûr et responsable

La DRANE de Lyon vous propose cet article pour permettre de rentrer dans une démarche, une posture de réflexion et une prise de conscience de l'empreinte du numérique.

Des outils académiques fiables et performants

Le portail ARENA



Le portail d'applications ARENA vous donnent accès aux applications en ligne autres que I-Prof du ministère de l'Éducation nationale et de l'académie de Lyon (ARENA signifie **A**ccès aux **R**essources de l'**É**ducation **N**ationale et **A**cadémiques).

Apps Éducation

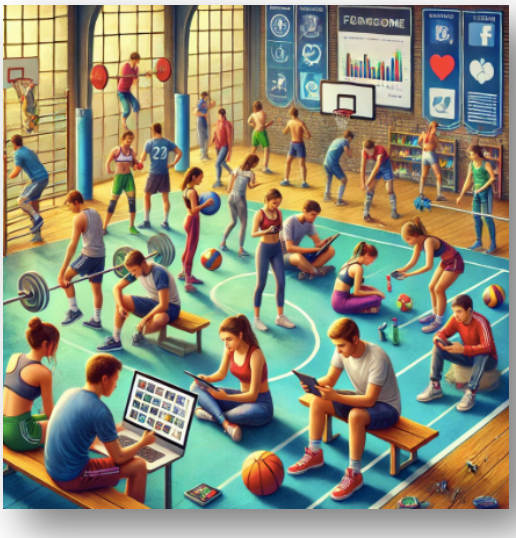
Apps Éducation a été pensé comme un portail permettant d'accéder à de nombreux services. Vous en découvrirez certains en parcourant cette lettre. Les outils sont très fonctionnels (**Filesender** et **Nuage** remplacent sans complexe Wetransfer et votre Drive habituel avec la sécurité en plus).

La Digitale

Deuxième lien vers ce site qui offre des outils très intéressants et simples d'utilisation.
Adieu les pubs Youtube avec **DIGIVIEW**.
Générer des QrCode express avec **DIGICODE**
Masquer les visages sur une photo avec **DIGIBLUR**
A vous d'essayer.

Adopter une posture ouverte, critique et réflexive

L'impact des écrans sur les jeunes : enjeux et perspectives en EPS



L'essor du numérique a bouleversé les modes de vie, particulièrement chez les jeunes qui grandissent dans un environnement saturé d'écrans. Si ces outils offrent des opportunités éducatives et sociales, de nombreuses recherches soulignent aussi leurs effets négatifs sur la santé physique et cognitive, ainsi que sur la socialisation et le développement durable. Cet article analyse cinq problématiques majeures liées à l'usage des écrans tout en explorant les bénéfices possibles de leur intégration en milieu scolaire.

RESSOURCES NUMÉRIQUES

Sélectionner des ressources

EDU'base
des Pratiques Pédagogiques

Édubase pour expérimenter, s'inspirer, se former

Édubase s'adresse principalement aux enseignants, formateurs et inspecteurs du premier et du second degré.

Cette plateforme permet de rechercher un scénario pédagogique élaboré en académie, validé par les corps d'inspection, en lien avec les programmes ainsi qu'avec le numérique éducatif et d'afficher sa description pour 20 disciplines et enseignements du premier degré au post-bac.

Concevoir des ressources

Pour les traditionnels

Les tableurs

Numbers

Excel

Des outils puissants pour vous permettre de créer de petites applications répondant à vos objectifs pédagogiques : construction de barèmes, relevés de données simples ou élaborés, consultation de ressources, suivi des élèves, …

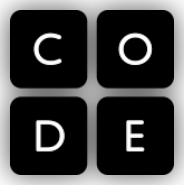
Pour les connectés à Internet

Glide

Créez des applications et des sites Web puissants sans code. La construction se fait en toute simplicité avec des blocs modulables. La nouvelle version ne permet que de créer une seule application partageable mais avec différentes adresses mails vous pourrez en construire plusieurs.

Pour les Geek

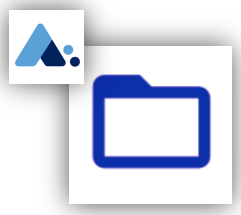
Code



Voici un tutoriel détaillé pour créer une application dédiée à l'EPS avec Studio Code. Ce guide, étape par étape, explique comment concevoir des compteurs événementiels, des visualisations de données en temps réel, et même des bases de données pour suivre les performances des élèves et bien d'autres possibilités.

Gérer des ressources

Nuage



A savoir concernant le nuage institutionnel :
100go de stockage par agent
Possibilité de créer des dossiers/documents partagés (publics ou privés)
Possibilité de créer un nuage sur une adresse fonctionnelle
Conforme au RGPD
Possibilité de faire suivre son nuage en cas de changement d'académie.

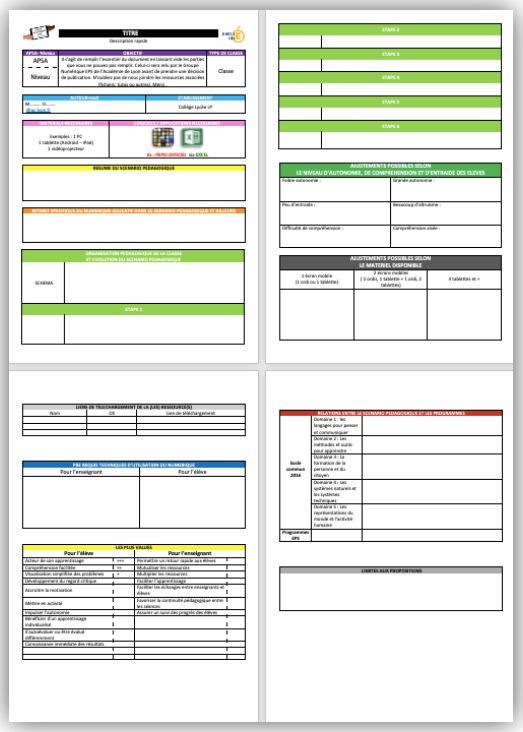
Portail Tubes

Pour répondre aux besoins de publication et de diffusion de vidéos en streaming dans un contexte éducatif, le ministère de l'éducation nationale déploie des instances Peertube thématiques fédérées entre elles permettant à tous les agents de créer leurs chaines et de partager du contenu de manière sécurisée.

ENSEIGNEMENT APPRENTISSAGES

Concevoir des ressources

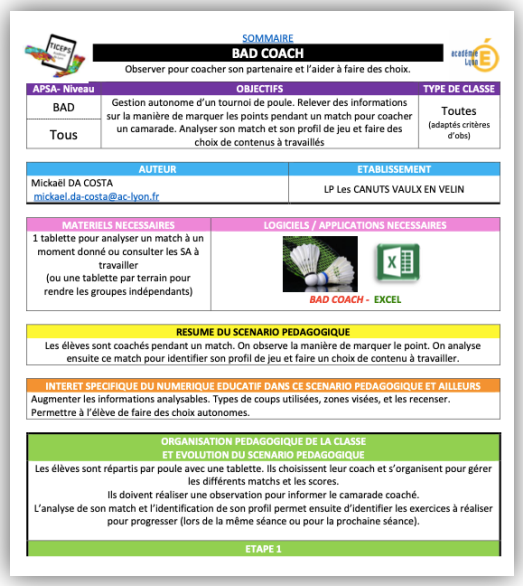
Concevoir des scénarios pédagogiques enrichis par le numérique



Vous trouverez dans cet article un exemple de cadre de rédaction de scénario pédagogique qui peut vous aider à réfléchir aux différentes étapes d'intégration du numérique dans vos pratiques.

N'hésitez pas à partager vos scénarios et vos outils à l'adresse :
ian-eps@ac-lyon.fr

Mettre en œuvre des ressources



A partir du cadre précédent vous trouverez 7 exemples de mises en œuvre du numérique dans les 5 champs d'apprentissage et dans les APSA suivantes : demi-fond, relais-vitesse, escalade, course d'orientation, arts du cirque, badminton et musculation

Évaluer au service des apprentissages

iDoceo

Avec ses innombrables outils, iDoceo est un indispensable pour assurer un suivi, calculer, évaluer, chronométrer, gérer des données, etc. Il permet de créer des rubriques facilement pour évaluer efficacement les AFC, AFL ou AFLP. En reliant vos évaluations aux compétences visées, vous pourrez situer les progrès de vos élèves aisément. Avec **iDoceo Connect** vous pourrez aussi créer des petites évaluations en ligne.

Video Delay

BAD Video Delay

Video Delay Replay Instant

En ouvrant l'application, celle-ci commence immédiatement à filmer « ce qu'elle voit » mais sans enregistrer (pas de perte d'espace sur vos tablettes). Sur l'écran de votre tablette, vous pouvez par simple glissé, augmenter ou diminuer le temps d'écart entre ce qui est filmé et ce qui est affiché à l'écran pour visionnage.

Analyse de la motricité

SlowMo

Hudl

Analyse concrète de la motricité. Ces applications permettent de visualiser un ralenti mais également de dessiner et comparer son activité. Cette seconde méthode demande à l'enseignant un guidage plus important sur le questionnement et la prise en main des applications par les élèves.

DIVERSITÉ & AUTONOMIE DES APPRENANTS

Inclure et rendre accessible

Vous trouverez dans cet article 18 exemples de mises en œuvre pour une EPS plus inclusive et accessible grâce au numérique éducatif : utiliser des tutoriels multilingues, des QR Code avec consignes adaptées, des applications de suivi des efforts, etc. Pour chaque exemple, vous trouverez des avantages et des limites possibles.

Différencier

Derrière cette application se trouve l'idée de l'apprentissage d'une méthodologie d'entrainement en EPS. L'élève va apprendre à faire des choix d'axes de progrès à partir d'observations, d'analyses, d'échanges en lien avec un objet d'enseignement défini.
La forme de pratique retenue et les outils numériques proposés aident à l'atteinte des attendus de fin de cycle choisis pour ces élèves.

Engager les apprenants

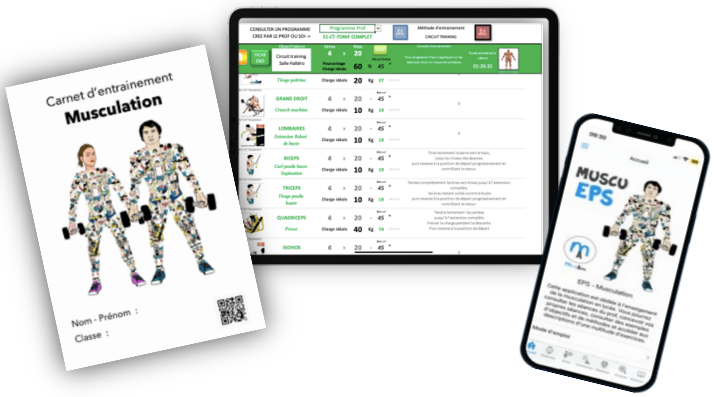
Assurer un suivi des résultats

Engager les élèves peut parfois être facilité par des relevés de données statistiques individuelles servant de base à la mise en projet des élèves. En badminton où l'affrontement individuel représente une des expériences à vivre, cet outil permet de recenser l'ensemble des résultats des matchs réalisés pendant un cycle par simples clics. A partir de ces données, le tableur calculera plusieurs classements différents qui pourront donner lieu à une note.

Concevoir un plan d'entrainement personnalisé

Vous trouverez dans cet article, trois exemples de carnet d'entrainement personnalisé en musculation :

- Une version imprimable
- Une version connectée sous Glide
- Une version numérique sous Excel



COMPÉTENCES NUMÉRIQUES DES APPRENANTS

Développer les compétences numériques des apprenants

Cette démarche vise à intégrer le développement des compétences numériques en EPS, en lien avec les cinq domaines du Cadre de Référence des Compétences Numériques des élèves (CRCN). Elle permet aux élèves d'utiliser les outils numériques pour enrichir leur apprentissage, améliorer leur performance et favoriser la collaboration.

Évaluer et certifier

Enseignant EPS accès Santorin

Chaque enseignant responsable d'un groupe peut dès maintenant saisir les notes EPS de ses candidats inscrits en CCF. Mais pour cela, il faut que votre chef d'établissement effectue une succession d'étapes dans son espace Cyclades puis Santorin.

Ces tutoriels, réalisés par l'équipe de Créteil et disponibles sur le site EPS de l'Académie de Lyon, vous guide dans toutes les étapes : de la saisie des protocoles, à leur validation par le chef d'établissement jusqu'à la saisie des notes.

Les textes officiels

CRCN-Édu

Les métiers de l'enseignement, de l'éducation et de la formation sont transformés par l'utilisation de services et de ressources numériques, dans leurs activités essentielles. Cette évolution repose sur la mise en œuvre et le développement de nouvelles compétences professionnelles, définies et organisées dans le cadre de référence des compétences numériques pour l'éducation, dit «CRCN-Édu».

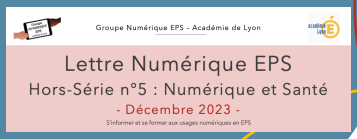
RGPD

Le règlement général de protection des données (RGPD) est un texte réglementaire européen qui encadre le traitement des données de manière égalitaire sur tout le territoire de l'Union européenne (UE).

Relire

Lettre HS n°5

Numérique et santé



N'hésitez pas à partager vos ressources

Rejoignez-nous sur le site EPS

Pour nous contacter :

ian-eps@ac-lyon.fr

Groupe Numérique EPS – Académie de Lyon

CTD : Philippe BOUZONNET
Webmestre : Mickaël DA COSTA
IAN : Ludovic GUYARD
IA-IPR : Jean-Luc COURNAC - Marc ESTEVENY – Philippe SBAA