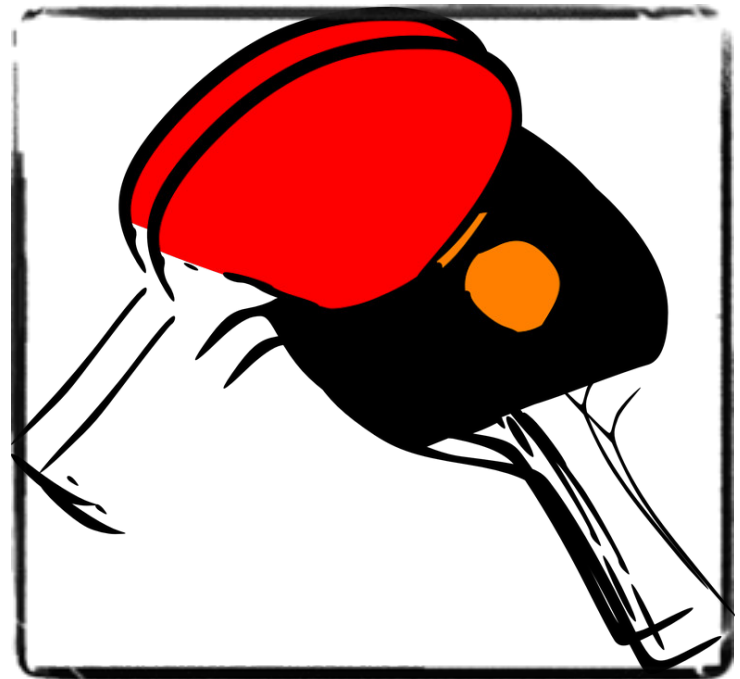


EVALUATION DES ACQUIS DU SOCLE TENNIS DE TABLE CYCLE 4



NIVEAUX DE MAÎTRISE 3èmes

NIVEAU DE MAÎTRISE	D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.		D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.		D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.		D2 « L'OBSERVATEUR »		D3 « L'ARBITRE »		
		Pt		Pt		Pt		Pt		Pt	
0	MAÎTRISE NON ÉVALUÉE	Niveau de maîtrise non évalué	0	Niveau de maîtrise non évalué	0	Niveau de maîtrise non évalué	0	Niveau de maîtrise non évalué	0	Niveau de maîtrise non évalué	0
1	MAÎTRISE INSUFFISANTE	« L'ALEATOIRE » Technique de frappe problématique en coup droit et en revers. <i>Fautes directes nombreuses +50%</i>	1	« LE RELANCEUR » Le renvoi et aléatoire sans but été sans recherche de rupture. <i>Coups gagnants rares -50%</i>	1	« LE POTEAU » Sans mobilité et mal placé par rapport à la balle.	1	« LE DÉSINTÉRESSÉ » Difficulté à prendre les informations et à remplir les fiches.	0,5	« L'ABSENT » La gestion du score n'est pas maîtrisée et le règlement peu connu.	0,5
2	MAÎTRISE FRAGILE	« LE COUP PRÉFÉRÉ » Technique de frappe sécuritaire, souvent sur un seul coup (coup droit ou revers). <i>Fautes directes minoritaires 25 à 50%</i>	3	« LE VARIATEUR » Le renvoi est varié mais manque d'efficacité, la rupture s'effectue exclusivement sur des balles favorables. <i>Coups gagnants majoritaires 50 à 75%</i>	3	« LE RÉACTIF » Les déplacements sont tardifs et explosifs sans replacements après la frappe.	2,5	« LE DISTRAIT » Manque de régularité ou d'application dans le recueil des données.	1,5	« L'INTERMITTENT » Gestion du score intermittente et perfectible.	1
3	MAÎTRISE SATISFAISANTE	« LE COMPLET » Technique de frappe régulièrement maîtrisée en coup droit et revers. <i>Fautes directes à -25%</i>	5	« L'EFFICACE » La recherche de rupture est intentionnelle, efficace et variée. <i>+ 75% de Coups gagnants</i>	6	« L'EFFICACE » La recherche de rupture est intentionnelle, efficace et variée. <i>+ 75% de Coups gagnants</i>	4	« LE CONCENTRÉ » Investi et pertinent dans les observations.	3	« L'OMNIPRÉSENT » La gestion du score est précise et maîtrisée.	2
4	TRES BONNE MAÎTRISE	« L'ADAPTABLE » Les gestes techniques sont adaptés à la situation ou l'adversaire pour rechercher l'efficacité. <i>Très peu de fautes directes</i>	5	« L'INITIATEUR » Assure et/ou provoque la rupture efficace de l'échange par des moyens variés et selon le contexte du jeu.	6	« LE DYNAMIQUE » Mise à distance idéale pour jouer la balle grâce à une attitude dynamique.	4	« LE PERTINENT » Dégage des observations relevées des conseils pertinents.	3	« L'ORGANISATEUR » Gère le score et les différents matchs.	2
Nombre de points par compétence		5		6		4		3		2	

Note finale sur **20** Points

FICHE D'OBSERVATION

Joueur Observé	
Observateur	

« TECHNICIEN »
INDICATEUR SUR LA CAPACITÉ TECHNIQUE
DU JOUEUR A ASSURER LA CONTINUITÉ

« TACTICIEN »
INDICATEUR SUR LA CAPACITÉ TACTIQUE DU
JOUEUR A SAISIR DES OPPORTUNITÉ



Faute directe :

Balle envoyée dans le filet ou en dehors de la table sur une balle facile.



Coup gagnant :

Point marqué grâce à une frappe placée et/ou rapide (smash).

Fautes Directes

MATCHS	Relevé des FAUTES DIRECTES	Résultats des matchs		
		Score Joueur		Score adversaire
1	0	0	à	0
2	0	0	à	0
3	0	0	à	0
4	0	0	à	0
5	0	0	à	0
TOTAL	0 Fautes Directes	0 points gagnés		0 points perdus

Coups Gagnants

MATCHS	Relevé des COUPS GAGNANTS	Résultats des matchs		
		Score Joueur		Score adversaire
1	0	0	à	0
2	0	0	à	0
3	0	0	à	0
4	0	0	à	0
5	0	0	à	0
TOTAL	0 Coups gagnants	0 points gagnés		0 points perdus

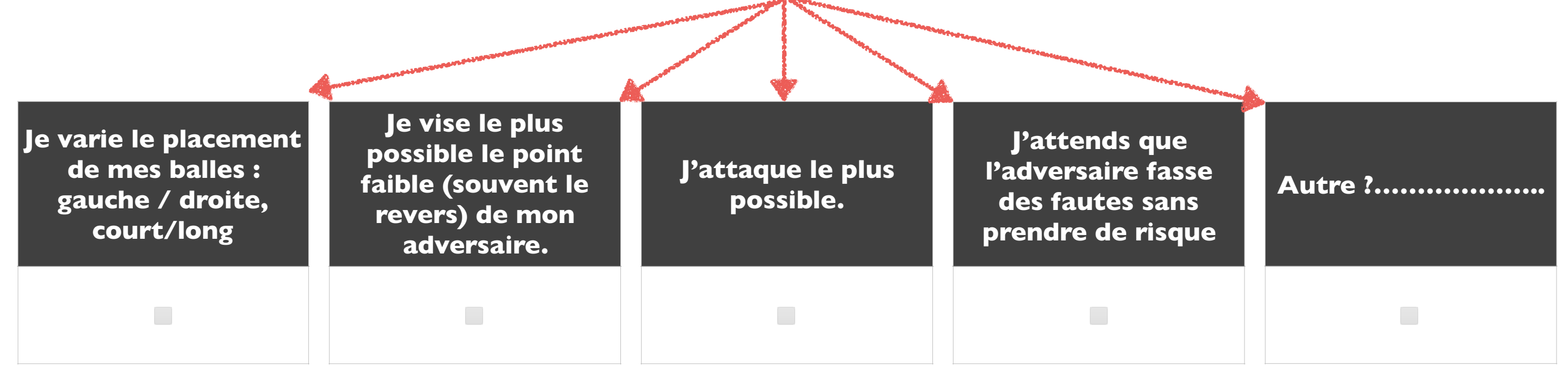
% de Fautes directes

% de Coups gagnants

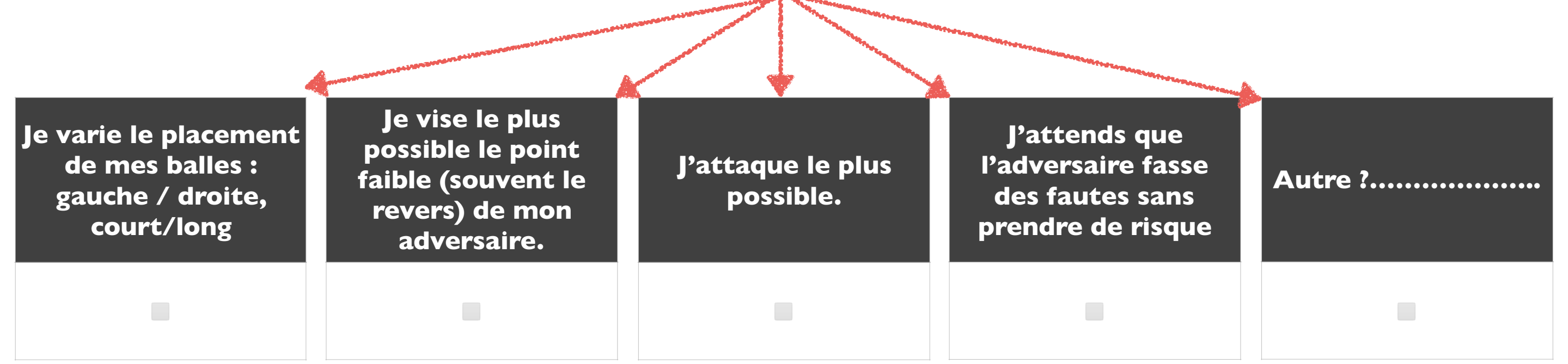
FICHE DE STRATÉGIE

Joueur

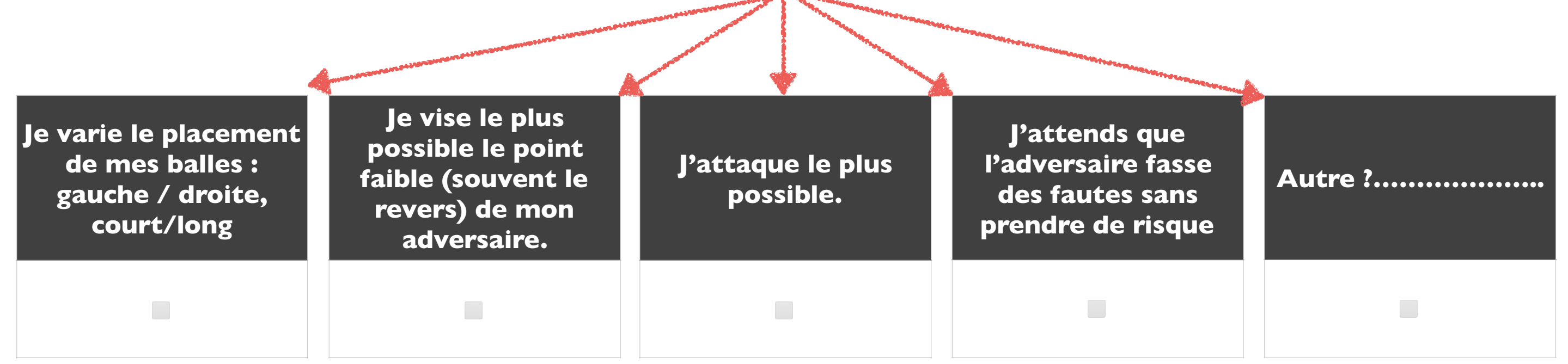
MATCH 1 STRATÉGIE CHOISIE



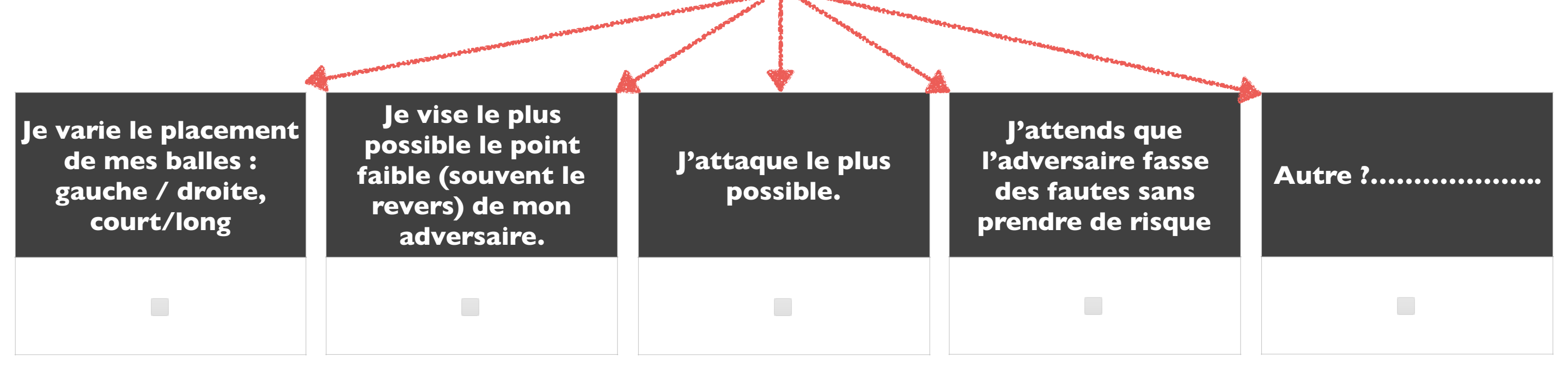
MATCH 2 STRATÉGIE CHOISIE



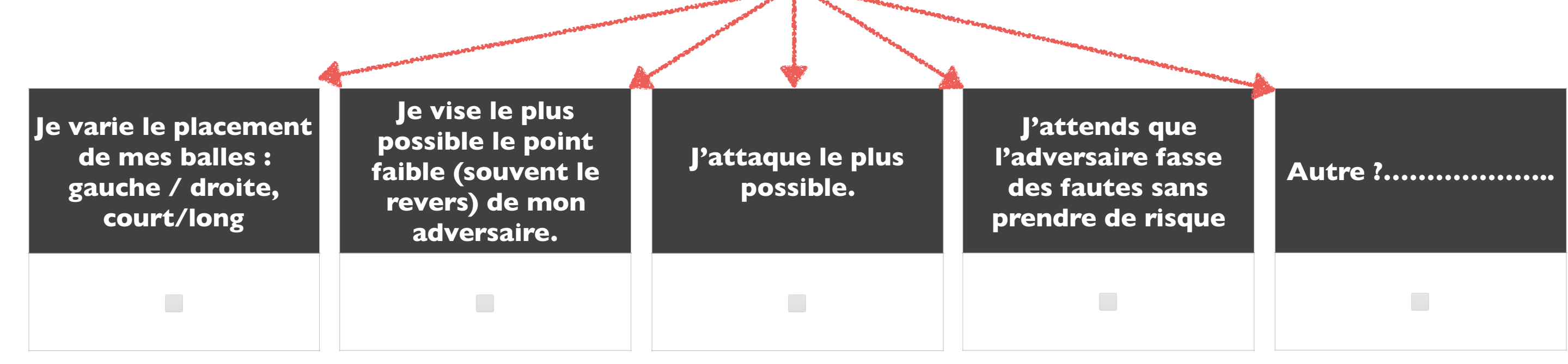
MATCH 3 STRATÉGIE CHOISIE



MATCH 4 STRATÉGIE CHOISIE



MATCH 5 STRATÉGIE CHOISIE



TENNIS DE TABLE 🏓 - LIEN SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.	« L'ALEATOIRE » Technique de frappe problématique en coup droit et en revers. <i>Fautes directes nombreuses +50%</i>	« LE COUP PRÉFÉRÉ » Technique de frappe sécuritaire, souvent sur un seul coup (coup droit ou revers). <i>Fautes directes minoritaires 25 à 50%</i>	« LE COMPLET » Technique de frappe régulièrement maîtrisée en coup droit et revers. <i>Fautes directes à -25%</i>	« L'ADAPTABLE » Les gestes techniques sont adaptés à la situation ou l'adversaire pour rechercher l'efficacité. <i>Très peu de fautes directes</i>
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.	« LE RELANCEUR » Le renvoi et aléatoire sans but été sans recherche de rupture. <i>Coups gagnants rares -50%</i>	« LE VARIATEUR » Le renvoi est varié mais manque d'efficacité, la rupture s'effectue exclusivement sur des balles favorables. <i>Coups gagnants majoritaires 50 à 75%</i>	« L'EFFICACE » La recherche de rupture est intentionnelle, efficace et variée. <i>+ 75% de Coups gagnants</i>	« L'INITIATEUR » Assure et/ou provoque la rupture efficace de l'échange par des moyens variés et selon le contexte du jeu.
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.	« LE POTEAU » Sans mobilité et mal placé par rapport à la balle.	« LE RÉACTIF » Les déplacements sont tardifs et explosifs sans replacements après la frappe.	« LE CONSTANT » Les appuis sont dynamiques et le remplacement actif.	« LE DYNAMIQUE » Mise à distance idéale pour jouer la balle grâce à une attitude dynamique.
D2 « L'OBSERVATEUR »	« LE DÉSINTÉRESSÉ » Difficulté à prendre les informations et à remplir les fiches.	« LE DISTRAIT » Manque de régularité ou d'application dans le recueil des données.	« LE CONCENTRÉ » Investi et pertinent dans les observations.	« LE PERTINENT » Dégage des observations relevées des conseils pertinents.
D3 « L'ARBITRE »	« L'ABSENT » La gestion du score n'est pas maîtrisée et le règlement peu connu.	« L'INTERMITTENT » Gestion du score intermittente et perfectible.	« L'OMNIPRÉSENT » La gestion du score est précise et maîtrisée.	« L'ORGANISATEUR » Gère le score et les différents matches.

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D I.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D I.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D I.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D I.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D I.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D I.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D I.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D I.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D I.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D I.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D I.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D I.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D I.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D I.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D I.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D I.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D I.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D I.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D I.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D I.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D I.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D I.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D I.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D I.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D I.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D I.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D I.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				

NOM PRÉNOM	NOTE /20

ÉVALUATION TENNIS DE TABLE

SOCLE COMMUN ET EPS

COMPOSANTES DU SOCLE « RÔLES »	MAÎTRISE INSUFFISANTE	MAÎTRISE FRAGILE	MAÎTRISE SATISFAISANTE	TRES BONNE MAÎTRISE
D 1.4 « LE PONGISTE » Technicien : coups techniques permettant la régularité dans le franchissement du filet.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Tacticien : variété des trajectoires de balle observées permettant d'identifier un projet de jeu.				
D 1.4 « LE PONGISTE » Défenseur : Placement et déplacements par rapport à la balle.				
D2 « L'OBSERVATEUR »				
D3 « L'ARBITRE »				